Утверждено:

Председатель ЕТОПР РАН

\_\_\_\_\_\_\_ Майорова А.В.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_2023г.

**Положение о проведении интеллектуальной игры**

**«УрОвень логики»**

**1.Общие положения**

Настоящее Положение определяет порядок проведения интеллектуальной игры **«УрОвень логики»** и условия участия в нём.

«УрОвень логики» представляет собой командную игру в виде викторины, в которой необходимо отгадать вопросы с использованием логики, эрудиции, внимания, воображения и чувства юмора.

Цели и задачи игры «УрОвень логики»:

- активизация нестандартных способов мышления;

- совместное проведение времени с коллегами во внерабочей обстановке;

- получение положительных эмоций.

**2. Организаторы**

Организаторами викторины «УрОвень логики» являются:

- Общественная организация «Екатеринбургская территориальная организация Профсоюза работников Российской академии наук (ОО «ЕТОПР РАН»).

- Профком ИФМ УрО РАН,

В Оргкомитет ФотоКвеста входят сотрудники ИФМ УрО РАН: Заяц Полина Александровна, Мостовщикова Елена Викторовна и Оглобличев Василий Владимирович

**3. Дата и место проведения**

Дата и время проведения: 12 января 2024 г., 17.00 часов.

Продолжительность игры: 2-2.5 часа.

Место проведения: Институт электрофизики УрО РАН, г. Екатеринбург, ул. Амундсена 106.

**4. Участники**

В игре «УрОвень логики» могут принять участие команды, состоящие из сотрудников институтов УрО РАН (независимо от возраста, ученых степеней и званий), а также их родственников и друзей.

Численный состав команды – не более 10 человек.

Количество команд – не более 10 команд.

Для участия в игре необходима предварительная регистрация (до 23:59 9 января 2024 года)

**5. Регистрация**

Зарегистрировать команду необходимо на сайте ИФМ УрО РАН (<https://www.imp.uran.ru/?q=ru/content/novogodnyaya-igra-12-yanvarya-2024-goda> ) с указанием

- названия команды

- института, который представляет команда

- списка участников.

Начало регистрации – **21 декабря 2023 г.**

Окончание регистрации – **10 января 2024 г.**

**6.Правила проведения и начисления баллов.**

Использование интернета при поиске ответа на вопрос запрещено.

Игра состоит из 2 туров и одного финального вопроса. В первом туре -6 конкурсных раундов, в которых загадываются от 5 до 12 вопросов. В пределах одного конкурсного раунда способ загадывания вопросов одинаковый. Правила каждого раунда и стоимость правильного ответа в каждом конкретном раунде отдельно проговариваются организаторами перед началом самого раунда. В случае, если две и более команды дали одинаковый ответ, но он не совпадает с задуманным организаторами, команды получают половинную стоимость за ответ. Если все команды дали одинаковый ответ, но он не совпадает с задуманным организаторами, команды получают полную стоимость ответа. По итогам первого тура подводится предварительный итог и объявляются суммы баллов, заработанные командами.

Во втором туре –представлены 7 тем, в каждой из которых – 5 вопросов. Вопросы скрыты от участников до того момента, как они будут выбраны для розыгрыша. Стоимость вопросов различна и указана на экране. Команды по очереди выбирают любой из имеющихся несыгранных вопросов и отгадывают его. Если команда дает верный ответ, то получает заработанные баллы. Если ответ неверный, то команда теряет сумму баллов, равную стоимости вопроса, а остальные команды имеют возможность дать ответ на тот же самый вопрос. В случае правильного ответа команды получают баллы, равные стоимости вопроса, в случае неверного – теряют ту же самую сумму. При этом команды имеют право не отвечать на этот вопрос. В этом случае баллы они не теряют.

В ходе 2 раунда участникам могут попасться

а) вопрос «аукцион», за который команды сами определяют стоимость в ходе аукциона. Право ответа на вопрос достается команде, предложившую наибольшую стоимость (в том числе «ва-банк»). В случае правильного ответа команда получает предложенную ей за вопрос сумму баллов, в случае неправильного – теряет. Остальные команды в случае неправильного ответа в розыгрыше не участвуют.

б) «кот в мешке», в котором тема и стоимость вопроса не соответствует тому, что было указано на экране. Право ответа на вопрос остается за командой, которая его выбрала. Если команда дает верный ответ, то получает заработанные баллы. Если ответ неверный, то команда теряет сумму баллов, равную стоимости вопроса, а остальные команды имеют возможность дать ответ на тот же самый вопрос. В случае правильного ответа команды получают баллы, равные стоимости вопроса, в случае неверного – теряют ту же самую сумму. При этом команды имеют право не отвечать на этот вопрос. В этом случае баллы они не теряют.

По окончанию второго тура объявляются общие суммы баллов, заработанные командами.

В финале могут принимать участие только команды, имеющие положительное значение баллов по окончанию второго раунда. Командам предлагаются несколько тем с разноплановыми вопросами. Вопросы скрыты от участников. Команды по очереди убирают темы, которые им не нравятся. В итоге остается только одна тема, вопрос которой и будет разыгран. Стоимость ответа на этот вопрос (ставку) команды выбирают сами перед началом финального раунда, исходя из количества заработанных в предыдущих раундах баллов, и записывают на отдельном листочке перед тем, как вопрос будет озвучен, и сдают их организаторам. После зачитывания/воспроизведения вопроса команды записывают свой ответ на отдельных листках и сдают их организаторам. В случае правильного ответа команды получают баллы, равные своей ставке, в случае неверного – теряют ту же самую сумму.

**7.Определение победителей.**

Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество очков по итогам всех раундов.

Если две и более команд набрали одинаковое количество очков, то победителем считается та команда, которая набрала больше баллов в последнем раунде.

**8.Награждение.**

Команда-победитель и команды-призеры получают призы, остальные команды получают дипломы участников.